

<b>Пояснительная записка к ресурсу</b>		
1.	Автор (ФИО, должность)	Хуббетдинова Г.М., учитель биологии
2.	Название ресурса	Интерактивная игра «Весёлая биология»
3.	Вид ресурса	Презентация
4.	Предмет, УМК	Биология, УМК любой
5.	Цель и задачи ресурса	<p>Создание условий для самореализации обучающихся в интеллектуально-развивающей деятельности, для развития познавательной активности, расширения кругозора и освоения правил работы в группах.</p> <p><b>Задачи:</b></p> <p><b>Обучающие:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- закрепление в процессе практической деятельности теоретических знаний, полученных на уроках биологии;</li> <li>- вовлечение в словарный запас биологических слов и выражений;</li> <li>- развитие коммуникативных навыков;</li> <li>- осуществление межпредметных связей.</li> </ul> <p><b>Развивающие:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- развитие памяти, внимания;</li> <li>- развитие образного мышления;</li> <li>- развитие творческого воображения;</li> <li>- развитие восприятия;</li> <li>- повышение самооценки, снижение тревожности.</li> </ul> <p><b>Воспитательные:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- воспитание любви и уважения к изучаемым предметам;</li> <li>- развитие творческих способностей учащихся;</li> <li>- самореализация личности подростка в коллективе через внеклассную деятельность.</li> </ul>
6.	Возраст учащихся, для которых предназначен ресурс	5 классы
	Планируемые результаты обучения:	<p><i>Личностные:</i> воспитание любознательности</p> <p><i>Предметные:</i> развитие познавательного интереса и мотивации</p> <p><i>Метапредметные:</i> формирование информационно-коммуникативных умений.</p>
	Формируемые УУД	<p>Личностные: вклад каждого ученика в победу команды</p> <p>Регулятивные: самостоятельный выбор уровня сложности задания</p> <p>Коммуникативные: умение работать в коллективе, группе</p> <p>Познавательные: развитие интереса и углубление знаний по биологии.</p>
	Формируемые ключевые компетентности	готовность делать осознанный и ответственный выбор, информационная, социальная и коммуникативная компетентности.
7.	Программа, в которой	Microsoft PowerPoint

	создан ресурс	
8.	Методические рекомендации по использованию ресурса	<p>Развлекательно-познавательная игра, которую можно использовать в рамках предметной недели как готовое мероприятие.</p> <p>В меню игры входит 5 категорий заданий:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1. Разминка «Биологические шарады»</b></li> <li><b>2. Веселые загадки</b></li> <li><b>3. Верните зверей в слова</b></li> <li><b>4. Одни словом</b></li> <li><b>5. Черный ящик</b></li> <li><b>6. Ребусы</b></li> </ol> <p><b>Правила:</b> разделе «Меню» переход на каждый тип заданий осуществляется по клику на категорию. Ответы на задания появляются по клику на кнопку «ответ».</p> <p><b>Правила:</b> разделе «Меню» переход на каждый тип заданий осуществляется по клику на категорию. Ответы на задания появляются по клику на кнопку.</p>
9.	Источники информации	
	Ребусы <a href="http://vremyazabav.ru/images/rebusi/ziv07.jpg">http://vremyazabav.ru/images/rebusi/ziv07.jpg</a>	