

**Дополнительные общеразвивающие программы,
реализуемые на базе «IT-CUBE» в г. Усинске в 2022-2023 уч. году**

№ п/п	Дополнительная общеразвивающая программа	Срок реализации	Возраст учащихся	Аннотация программы
1.	Основы алгоритмики и логики	1 год	7 — 12 лет	Цель программы: создание условий для формирования алгоритмического мышления учащихся творческих способностей, аналитических и логических компетенций используя инструменты среды Scratch.
2.	Программирование роботов	1 год	7 — 12 лет	Цель программы: создание условий развитие алгоритмического мышления обучающихся, их творческих способностей, аналитических и логических компетенций, а также пропедевтика будущего изучения программирования роботов на одном из современных языков.
3.	Мобильная разработка	1 год	11 – 18 лет	Цель программы: создание условий для формирования умений и навыков создания простых мобильных приложений для ОС Андроид на базе визуального конструктора среды AppInventor, а также развитие алгоритмического мышления учащихся, творческих способностей, аналитических и логических компетенций.

4.	Программирование на Java	1 год	13 — 18 лет	Цель программы: создание условий для формирования компетенций в области современного программирования, включающего в себя разработки мобильных приложений на языке Java.
5.	Программирование на языке Python	1 год	13 — 18 лет	Цель программы: создание условий для формирования творческой личности, обладающей информационными компетенциями, владеющей базовыми понятиями теории алгоритмов, умеющей разрабатывать эффективные алгоритмы и реализовывать их в виде программы, написанной на языке программирования Python.
6.	Разработка VR/AR приложений (виртуальной и дополненной реальности)	1 год	12 — 18 лет	Цель программы: создание условий для формирования у учащихся цифровых компетенций в области применения виртуальной и дополненной реальности, а именно понимание различий между виртуальной и дополненной реальностью, формирование навыков работы с программными средами для виртуальной и дополненной реальности, развитие творческих способностей, формирование навыков проектной деятельности, а также умения работать в команде.